**Title**

- 큐페트(Cupet)

**Member information(+ e-mail address)**

학번: 201732506

이름: 김기현

E-mail address: rlgus2738@naver.com

학번: 201731316

이름: 노인욱

E-mail address: niu9786@gmail.com

학번: 201833610

이름: 김소정

E-mail address: thth806@gachon.ac.kr

학번: 201935069

이름: 신승건

E-mail address: ssg2864@gmail.com

학번: 201935096

이름: 이서빈

E-mail address: [leeseobin000709@gmail.com](mailto:leeseobin000709@gmail.com)

**Main goal**

- 코로나믹스 속 거리두기 등 사회적 우울증에 시달리는 사람들을 위한 가상의 펫 키우기

- 펫과 소통할 수 있도록 채팅 기능 구현

**Brief description of project**

- 펫을 선정하여 이름을 정해준 후 키우기 시작

- 먹이주기/샤워하기/놀아주기 기능을 구현

- 펫과 소통하는 채팅 기능 구현

**Contents (in details)**

- 처음 시작하는 사용자는 어떤 펫을 기를 지 버튼을 이용하여 선택

- 선택한 후 사용자로부터 문자열을 입력 받아서 펫의 이름을 정해줌

- 먹이주기/샤워하기/놀아 주기

사용자: gui 버튼으로 구현하여 명령어를 입력 받음

서버: 펫은 명령에 대한 반응을 문자열로 표현함

- 펫과 채팅

사용자: 입력 칸에 펫에게 하고 싶은 말을 입력함

서버: 사용자의 말에 대한 반응을 문자열로 출력함

- 배경음악 추가

- 펫의 성장 과정을 이미지로 표현

**Key features (advantages)**

- 펫 선정

강아지/고양이/미어켓 중 GUI를 사용하여 구현한 버튼을 이용하여 선정

선정 후 펫의 이름 지어줌

- 먹이주기

사용자: 사료/간식 버튼 클릭하여 펫에게 먹이를 줌

서버: 펫은 “얌얌 맛있어요”라는 반응을 함

- 샤위하기

사용자: GUI를 사용하여 구현한 버튼 클릭

서버: 펫은 “아이 개운해요”라는 반응을 함

- 놀아주기

사용자: 공 던져주기/산책하기 버튼 클릭

서버: 펫은 “즐거워요”라는 반응을 함

-채팅

키워드를 지정하여, 사용자가 키워드에 대한 내용을 입력할 시, 펫(서버)은 지정된 키워드에 대한 대답을 함

의문사, 이모티콘 등은 제외한 문자열을 인식함

어려운 문장, 오타가 들어가 있는 문장 등은 “잘 모르겠습니다”라고 대답함

-펫의 성장

시간의 경과/음식의 섭취에 따라 펫의 크기 변화를 이미지로 나타냄

**Required technology for implementation**

서버와 클라이언트의 네트워크 형성

* Client server 구조 구현
* 파이썬으로 Socket programming/multi thread를 통하여 구현

GUI를 사용하여 이미지 삽입/버튼/대화창 구현

* 이미지: 펫의 크기 변화 등을 보여줌, 움직임을 애니메이션 또는 이미지의 변화로 나타냄
* 버튼: 강아지/고양이/미어켓, 먹이주기/샤워하기/놀아 주기,

먹이주기에서 사료/간식, 놀아 주기에서 공 던져 주기/산책하기

* 펫의 반응: 사용자가 누른 버튼에 따라 펫이 대답과 반응을 함
* 사용자가 입력할 수 있는 입력란과 펫의 대답을 들을 수 있는 출력란을 통하여 대화

채팅 서비스

* 파이썬 GUI를 이용하여 사용자가 문자열을 입력하는 칸을 구현
* 입력 받은 문자열에서 아스키코드에 따라서 문자, 이모티콘 등을 구분
* 문자에서 지정해 놓은 키워드를 찾아냄
* 키워드에 맞는 펫의 반응을 출력함
* 사용자가 어려운 문장, 오타가 들어가 있는 문장을 입력했을 경우 “잘모르겠습니다”라는 문자열을 출력함

**Roles of each member**

김기현: 최종 발표 + 채팅 서비스

노인욱: proposal + GUI 이미지 구현

김소정: 최종 PPT 제작 + 채팅 서비스

신승건: 최종 PPT 제작 + 네트워크 형성 & GUI 이미지 구현

이서빈: proposal + GUI 버튼 및 대화 창 구현